



## Agenda - Treffen der AG Bildung und Kultur

7. Treffen		27.10.2020 17:00 - 19:00 Uhr	
Raum	Digital ( <a href="http://unser.gera.de/raeume">unser.gera.de/raeume</a> )	Teilnehmer	5
Moderation	Thorsten Eder (Beratungsraum/EWC)		
Sprecher	Florian Grunert		
Protokoll	Christina Stauner (Beratungsraum/EWC)		

## Protokoll

### 1. Check-In und Durchsicht der offenen Punkte

TODO	Verantwortliche Person	Status
Befüllung und Weiterleitung Ideensteckbrief zu Projekt „Bündelung von Bildungs- und Kulturangeboten auf einer Plattform“	Eder und Grunert	erledigt
Dr. Kaiser (SFZ) bzgl. „Projekt-Patenschaft“ ansprechen	Grunert	erledigt
Passende Personen für „Projekt-Patenschaft“ recherchieren/ ansprechen	tbd	offen
Zusammenfügen der Information „SmartCityPortal_ErsteÜberlegungen“ und den ersten Projektideen „Bündelung von Bildungs- und Kulturangeboten auf einer Plattform“	tbd	offen
Koordination Schnittstelle zu anderen AGs (zentrale Adresse/ Ansprechperson, die Überblick über alle Themen aus den AGs hat)	Eder	offen
Kontaktaufnahme Stadt Gera bzgl. Website und Synergieeffekte zur zentralen Bildungs- und Kulturplattform	Eder	offen

### 2. Aktuelles aus der Projektorganisation

Der Fortschritt des SMART City Gera Projekts wird in wöchentlichem Blog unter [unser.gera.de](http://unser.gera.de) veröffentlicht. An dieser Stelle wurde diskutiert, welches Informationsformat die TeilnehmerInnen zum Erhalt relevanter Information bevorzugen:

- Internetseite [unser.gera.de](http://unser.gera.de): Ergebnisse der AG übersichtlich und kompakt zusammenfassen
- Monatlicher Newsletter (ggf. als Blog auf Website darstellen), der die wesentlichen Eckdaten der ausgearbeiteten Projekte beinhaltet
- Alltäglich genutzte Medien: Verlinkung auf Social Media
- Mischung aus Update Newsletter + Social Media ist sinnvoll

- Ein paar Tage vor dem nächsten AG-Treffen: Reminder mit aktuellem Stand zur Vorbereitung auf die AG

Im Anschluss wurde mitgeteilt, dass es die Möglichkeit gibt, individuelle Wünsche zum bevorzugten Informationsformat oder Themenvorschläge auch unter [smartcity@gera.de](mailto:smartcity@gera.de) bekannt zu geben.

### 3. Bericht aus dem Strategiekreis

Ziel des Strategiekreises war, die eingereichten Projekte im Kurzformat vorzustellen und zu priorisieren.

- Jedoch kam es zu keiner Entscheidung, da es unterschiedliche Auffassungen zur Rolle des SMARTCity-Teams sowie zur Legitimation der Fachgruppe der Unternehmen der kommunalen Infrastruktur gab.
- Nach Angaben des AG-Leiters, stellte das Auftreten der Fachgruppe für viele der anwesenden Personen eine Überraschung dar und die Themenbehandlung im Strategiekreis wurde als irritierend wahrgenommen.
- Hr. Leonhard (Leiter des Amts für Zentrale Steuerung und Projektverantwortlicher) erklärte in diesem Zusammenhang, dass die Fachgruppe als Ergänzung der Bürgerbeteiligung und der Arbeitsgruppen entstand, um eine weitere Möglichkeit auszuschöpfen, innovative Ideen für ein smartes Gera einzubringen.
- Derzeit wird die weitere Vorgehensweise innerhalb des Projektteams abgestimmt und im Rahmen einer SMARTCity-Vollversammlung vorgestellt.
- Da keine Einigung erzielt werden konnte, wird der Start der Pilotprojekte vermutlich erst im ersten Quartal nächsten Jahres erfolgen können.

### 4. Vorstellung und Konkretisierung neuer Ideen

Folgende Ideen befinden sich im Ideenspeicher:

- Coding da Vinci @ Gera
- „Hackerspace“ - Ort für digitale Events (Informatik-Jugendclub)
- Offene Kursangebote (MOOC)
- Digitalisierungs-Kiosk (Smart Cafe)
- Bündelung von Bildungs- und Kulturangebote auf einer Plattform
- Auslastung von Museen
- Neues Kulturviertel Untermhaus - Mischung aus kulturellem „Alt“ und digitalem „Neu“
- „Apple-Schule“

Die Idee des „Hackerspaces“ für digitale Events wurde gemeinschaftlich ausgewählt und im Anschluss ein Ideensteckbriefentwurf dazu bearbeitet. Eine projektverantwortliche Person bzw. eine Institution, die das Projekt aufzieht, konnte im Rahmen der AG-Sitzung noch nicht ausgewählt werden. Herr Dr. Kaiser vom Schülerforschungszentrum lieferte mit seiner Expertise einen wesentlichen Beitrag zur Konkretisierung der Idee. Wesentliche Diskussionspunkte wurden festgehalten:

- **Ideenbeschreibung:** Mit dem „Hackerspace“ soll für Kinder/ Jugendliche bzw. SchülerInnen ein Ort als „geteilte Werkstatt“ zum Ausprobieren und Wissensaustausch geschaffen werden. Ziel ist, interessierten Personen einen Ort zur Verfügung zu stellen, wo sie niederschwellig an smarte Technologien herangeführt werden und digitale Teilhabe erlebbar gemacht wird.

- **Zielgruppe:** Die Zielgruppe kann langfristig gesehen sehr vielfältig (von Jugend bis hin zu SeniorInnen) werden. Prinzipiell richtet sich die Idee vorrangig Kinder/ Jugendliche und junge Erwachsene, SchülerInnen, Menschen, die gerne Dinge fertigen (z.B. mit 3D Drucker) und im Weiteren an ProgrammiererInnen. Angedacht ist auch eine Vermischung des „klassischen Jugendklub-Klientels“ mit digital affinen Personen. Ein fokussierter Maker-Space zum Bildungs- und Wissenschaftstransfer kann auch in Betracht gezogen werden.
- **Schritte zur Umsetzung:** Zuallererst gilt es, Vorhandenes zu identifizieren (gibt es Makerspace in Gera noch?), eine genaue Zielgruppenanalyse durchzuführen und Bedarfe zu definieren. Wichtig ist, Menschen, die sich im Ökosystem bewegen, zu befragen und miteinzubeziehen. Ebenso kann es ratsam sein, fachliche Unterstützung anzufragen.
- **Qualitative Effekte:** Ermöglichung/ Stärkung der digitalen Teilhabe
- **Schnittpunkte zu anderen AGs/ Verwaltung/ Initiativen:** Duale Hochschule, Träger der offenen Jugendarbeit, Stadtbibliothek (Leiter Stadtbibliothek möchte ggf. auch Maker-Space einrichten)

TODO	Verantwortliche Person	Status
Klärung Idee aus der Verwaltung „Digitalisierung der Museumsgüter“	Hr. Leonhardt	offen
Mail an Stadtverwaltung, dass zur nächsten AG zwei weitere Fachexperten eingeladen werden + Kontaktaufnahme (Kontaktdaten liegen vor)	Eder/ Smart City Moderation	offen

## 5. Nächstes Treffen

Die nächste Sitzung der AG Bildung & Kultur findet am 24.11. um 17:00 Uhr (digital) statt.